

スープリュームビジョン
Supreme Vision **L**

SANICA

視機能トレーニング機 *Supreme Vision L* スープリュームビジョン

2000年頃から日本国内のスポーツ界で主流になってきたビジョントレーニングですが、近年は子どもや高齢者にも脳力の向上・維持としてその必要性が求められています。

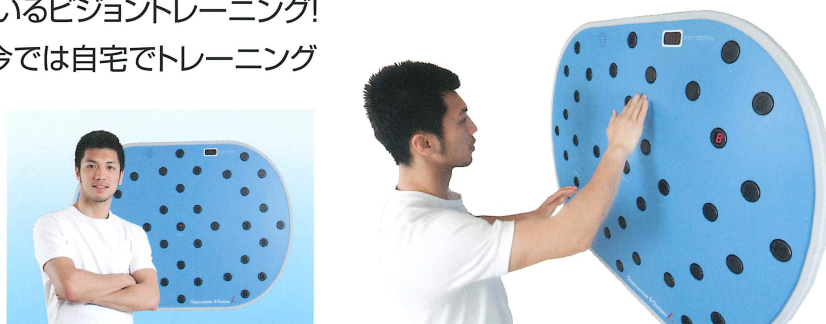
視機能(ビジョン)は年齢を問わず効果が現れるのでスポーツだけでなく子供から高齢者まで使えるようにソフトを充実し、楽しく・継続できるトレーニング機器です。



トップアスリートも使用

プロボクサー村田諒太選手も取り入れているビジョントレーニング! 数年前からビジョントレーニングを始め、今では自宅でトレーニングできるようにとスープリュームビジョンを導入し、毎日ビジョントレーニングに取り組んでいます。

プロボクサー 村田諒太選手



トレーニング効果測定検証

スープリュームビジョンを国立大学法人九州工業大学の磯貝研究室と共同研究を行い「視機能測定」「認知機能測定」をしました。その結果、有意な結果が確認できました。

視機能測定

トレーニングを実施する事によって「動体視力」「瞬間視」「深視力」「眼と手の共応操作」の視機能向上が確認されました。



九州工業大学大学院生命体工学研究科
脳情報専攻人間環境学博士

磯貝 浩久

認知機能測定

トレーニング前後に行った新スループ検査Ⅱ(認知機能検査)で測定した結果、有意な主効果が認められました。



検証実験では
約100名の方々に
ご協力頂きました。

こんな方におすすめです

スポーツ

選手の能力向上に!

ワンランク上のパフォーマンスを
身につける!



運動トレーニング

シニア

病院や介護施設のリハビリ機器

人間の基本機能の維持・向上



リハビリトレーニング

ジュニア

幼稚園・保育園など子供の知育遊具

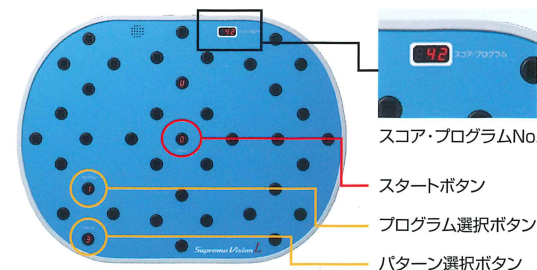
脳力の土台を身につける



脳力トレーニング

プログラム

スープリュームビジョンはTVゲームやパソコンとは違い広いフィールドで目と体を使ったアナログ的な機器であり、触れるのではなく、指先や掌の感覚でボタンを正確に早く、強く押すという動作を伴うトレーニング機器です。また、目だけでなくメンタル部分を養うトレーニングにも利用いただけます。



BASIC PROGRAM

標準プログラム

目と手の協応動作

人間の動作はいつも「目」がリードし「体」がコントロールしています。視覚情報が正確で体との協調性が高いほど動きの確実性がUPします。目からの情報を得て早く正確に手でたたくという目と手の協調性を養うトレーニングです。

眼球運動

人は物を見る時、見たいものに焦点を合わせるため、眼球の向きを変える動きをする6つの筋肉を動かし、両目をそろえて見えています。眼球運動は動体視力や目と手の協応動作の基礎となる機能です。

OPTION PROGRAM

オプションプログラム

トレーニングの目的に合わせて、オプションプログラムをお選びいただけます。

TRAINING

1 周辺視野

周辺視野では細かく見ることや色を見分ける事ができませんが、全体を把握し動いているものを判断する事には長けています。視野を広げ動くものを捕らえる周辺視野のトレーニングメニューです。

2 動体視力

自分の目の前を横切るものを見極める機能です。基礎には眼球運動能力が必要となります。すばやく横切る数字を見極めるトレーニングメニューです。

3 瞬間視

瞬間視は瞬間に情報を得る機能で、目の能力というより脳の能力といえます。見たものを写真のようにイメージするトレーニングメニューです。

4 数字押し

目と手の協応動作は見たものを正確に反応する部分のみですが、数字押しはさらに見た物が正しいか判断する能力を養うトレーニングメニューです。

5 メモリー(記憶)

光る位置を覚える記憶機能と集中力を養うトレーニングメニューです。

6 ナンバー10

広いフィールドから得たい情報を得る空間認知力のトレーニングメニューです。

CHECK

7 視野チェック

ボード7エリアの正解率を表示します。

8 反応チェック

反応時間を測定します。

9 認識チェック

瞬時の判断をチェックします。

壁掛タイプ

- 電源／定格電圧DC12V
- 入力電圧AC100V
- 50Hz／60Hz
- ACアダプター式
- 消費電力／36W以下
- ボードサイズ：
(W)1206mm × (D)40mm × (H)906mm
- 支柱サイズ／
(W)150mm × (D)30mm × (H)1980mm
- 重量：ボード／約18kg
- 支柱：約7kg



スタンドタイプ

- 電源／定格電圧DC12V
- 入力電圧AC100V
- 50Hz／60Hz
- ACアダプター式
- 消費電力／36W以下
- ボードサイズ：
(W)1206mm × (D)40mm × (H)906mm
- スタンドサイズ／
(W)995mm × (D)780mm × 高さ2030mm
- 重量：ボード／約18kg
- 架台：約30kg



仕様／色については予告なく変更する場合がございますのでご了承ください。

ビジョントレーニング

反射神経の限界にチャレンジ!



プロアスリートも使う
ビジョントレーニング機が
アーケードに登場

認知・判断・動作をすばやく働かせろ!

優越感と悔しさを味わう事 間違いなし!!

グループ・ファミリーに人気のゲーム!

★ 各モードの頂点を目指せ ★

3つのモードで楽しさ3倍

■ 立ち位置を一目で確認できる評価ボード

3つのモードで頂点を目指せ!!

ベスト5に入ればランキング表示されるよ!

プロアスリートも使うトレーニングマシンをアーケードに移す!!

ビジョントレーニング Vision Trainer 反射神経の限界にチャレンジ!

瞬発力 モード			動体視力 モード			認知力 モード		
光ったボタンをとにかく早押し!! 初めての方はこちらがオススメ。			流れて一瞬表示される数字の中から指示された数字だけを押しよう!!			同時に光る3つの数字の中から仲間はずれの1つを選んで押しよう!!		
レベル1 初級	レベル2 中級	レベル3 神級	レベル3 5点 スーパーアスリート	レベル2 2点 エキスパートアスリート	レベル1 1点 アスリート	レベル3 21~30点 名人	レベル2 6~20点 八段	レベル1 1~5点 七段
38点 10点	46~49点 10点	21~39点 10点	3~4点	1~2点	4~5点	26~30点 六段	13~25点 五段	1~12点 四段
34~36点 20点	43~45点 20点	16~20点 20点	4~5点	1~3点	かなりスゴイ人	13~25点 五段	1~12点 四段	25~30点 三段
31~33点 30点	37~42点 30点	11~15点 30点	4~5点	1~3点	かなりスゴイ人	13~25点 五段	1~12点 四段	15~24点 二段
28~30点 40点	31~36点 40点	6~10点 40点	4~5点	1~3点	かなりスゴイ人	13~25点 五段	1~12点 四段	1~14点 初段
21~25点 50点	16~30点 50点	3~5点 50点	4~5点	1~3点	かなりスゴイ人	13~25点 五段	1~12点 四段	
0~20点 60点	0~15点 60点	0~2点 60点	1~3点	1~3点	フツウの人	13~25点 五段	1~12点 四段	

プレイ結果を
評価ボードに照らし合わせ、
自分のレベルを
確認できます。

■ ベスト5表示付き



各モードのベスト5を表示する
事でモチベーションUP

あそび方は簡単!3ステップ!



1 3種類の中から
モードを選択

2 レベルを選択

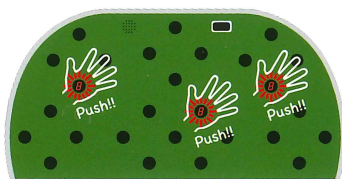
3 スタートボタンを押して
ゲーム開始

瞬発力

認知・判断・動作を
すばやく反応

瞬発力
モード

光ったボタンをできるだけ早く
押してください。
(初めてプレイする方にオス
メのモードです)



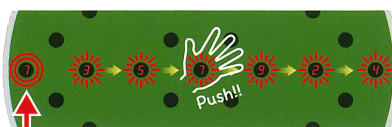
1プレイ 30秒

動体視力

動くものを
見極める

動体視力
モード

最初にボードの端に数字が指
示されます。その後、数字が流
れて一瞬表示されますので、
指示された数字と同じ数字を
押してください。



左右どちらかに数字が指示されます

1プレイ 5問

認識力

すばやい認識力を
判定!

認識力
モード

同時に光る3つの数字の中から
仲間はずれの数字を見つけて
押してください。

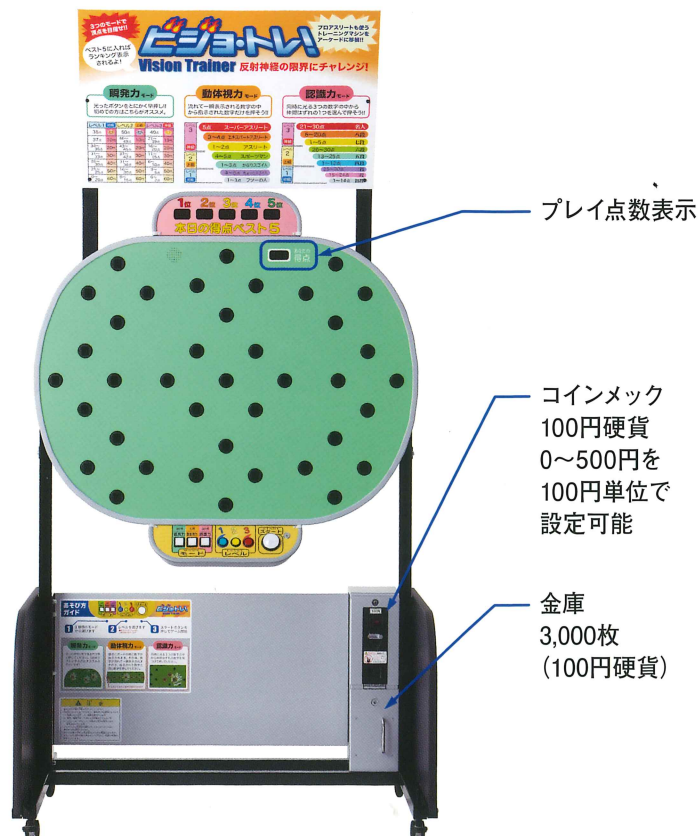


1プレイ 30問

各部説明

仕様

- 入力電圧
AC100V ±10% 50Hz/60Hz
ACアダプター式
- 消費電力
52W以下
- 製品サイズ
1233(幅) × 954(奥) × 2476(高)
- 重量
約92Kg



製造・販売

SNC 株式会社 **サニカ**

東京都千代田区神田富山町10-2 アセンド神田4F
TEL:03-3526-2210 FAX:03-3252-7622
<http://www.sanica.co.jp/spv/>